PlantsvsZombies

Автор проекта: Строганов Пётр, Волков Илья

Идея проекта: создать ремейк оригинальной PvZ.

Описание реализации:

1. В файле main.py описаны разные состояния окна
2. В файле pvz.py созданы функции, которые исполняются в main.py
3. В файле methods.py созданы методы, которые будут часто использоваться во всем проекте
4. В файле cursor.py создан класс, отвечающий за курсор
5. В файле other.py описаны классы солнца и гороха
6. В файлах hud.py и map.py описан задний фон
7. В файле zombies.py описаны классы зомби
8. В файле plants.py описаны классы растений
9. В папке images лежат все изображения, в папке sounds лежат все звуки

Описание технологий: для работы необходимо установить pygame:

pip install -r requirements.txt

или

pipinstallpygame

pygame – для создания игр

io, sys–для стабильной работы программы в окне,

time – для подсчета времени

random–для получения случайной величины.

Скриншоты:



